

1. und 2. Oboe

Einstimmig zweistimmig

für zwei Oboen

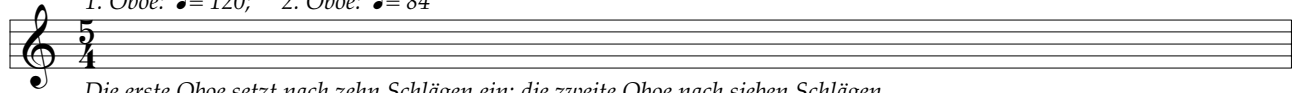
I. Kreis-Lauf

Jörn Arnecke, 1996

Die beiden Oboisten stellen genau gleichzeitig ihr Blinkmetronom ein.

1. Oboe: ♩ = 120; 2. Oboe: ♩ = 84

1. und 2. Oboe



Die erste Oboe setzt nach zehn Schlägen ein; die zweite Oboe nach sieben Schlägen. Beide spielen genau in dem Tempo, das ihr Blinkmetronom vorgibt.

Lebhaft

